



תוכנת ZWCAD

תפעול מקשי העכבר



תבם תוכנה בע"מ
מפיץ ראשי לישראל

רח' נתן ילין מור 6
תל אביב

כל הזכויות שמורות
08-2018

הפעלת העכבר


העכבר הוא כלי העבודה העיקרי בעת השימוש בתוכנת ZWCAD. הוא משמש לבחירת אובייקטים "Select", לבחירת נקודות בשרטוט "Specify point" לבחירת פקודות בתפריט, בסרגלי הכלים ובסרט ה-Ribbon, ולהפעלת תפריטי עזר צפים. גלגלת העכבר משמשת להגדלת/הקטנת התצוגה "Zoom", וְלהזזת השרטוט על המסך "Pan".

ללוח המקשים נותרו מספר תפקידים חשובים – הקלדת ערכי מספרים, קאורדינטות, שמות (קבצים, בלוקים), קיצורי פקודות ושני מקשים חשובים: מקש Enter להשלמת הקלדה וסיום שלב בפקודה, ומקש Esc לביטול פעולה ו/או בחירה של אובייקטים.

מקש שמאל בעכבר משמש ל:

- לסימון אובייקטים בתהליך בחירה.
- סימון נקודות בשרטוט (בשילוב מצבי Esnap).
- בחירת פקודות בתפריטים, סרגלי הכלים וב-Ribbon.

גלגלת אמצעית בעכבר משמשת ל:

- גלגול קדימה ("ממני") להקטנת תצוגת השרטוט Zoom Out.
- גלגול אחורה ("אלי") להגדלת תצוגת השרטוט Zoom In.
- לחיצה על הגלגלת תעביר את הגלגלת למצב "הזזת השרטוט" Pan. במהלך הלחיצה תוצג כף יד. 

הערה 1: לעיתים שינוי התצוגה יעצר, כאילו העכבר "נתקע בקיר". ניתן לחדש את התצוגה בפקודת Regen ולהמשיך בפעולת שינוי התצוגה.

הערה 2: פעולת ה Zoom in / out מתבצעת סביב הנקודה בה מצא סמן העכבר (הצלב – Cursor).

הערה 3: קצב הגדלת / הקטנת התצוגה במצב Zoom in/Out נקבע באמצעות המשתנה **ZOOMFACTOR**. ערך המשתנה בין 3 (קפיצות קטנות) ל 100 (קפיצות גדולות).

מקש ימין בעכבר משמש ל:

מקש ימין בעכבר מאפשר להציג תפריטי עזר צפים (ברירת המחדל בהתקנת התוכנה), לפעול כמקש Enter (דורש שינוי בתוכנה) או כסמן חכם Smart Mouse (יחודי לתוכנת ZWCAD)

משתמשים ותיקים מעדיפים שמקש ימין בעכבר ישמש כמקש Enter. ניתן לקבוע את זאת באמצעות:

Tools => Options => User Prerences => Right-Click Customization

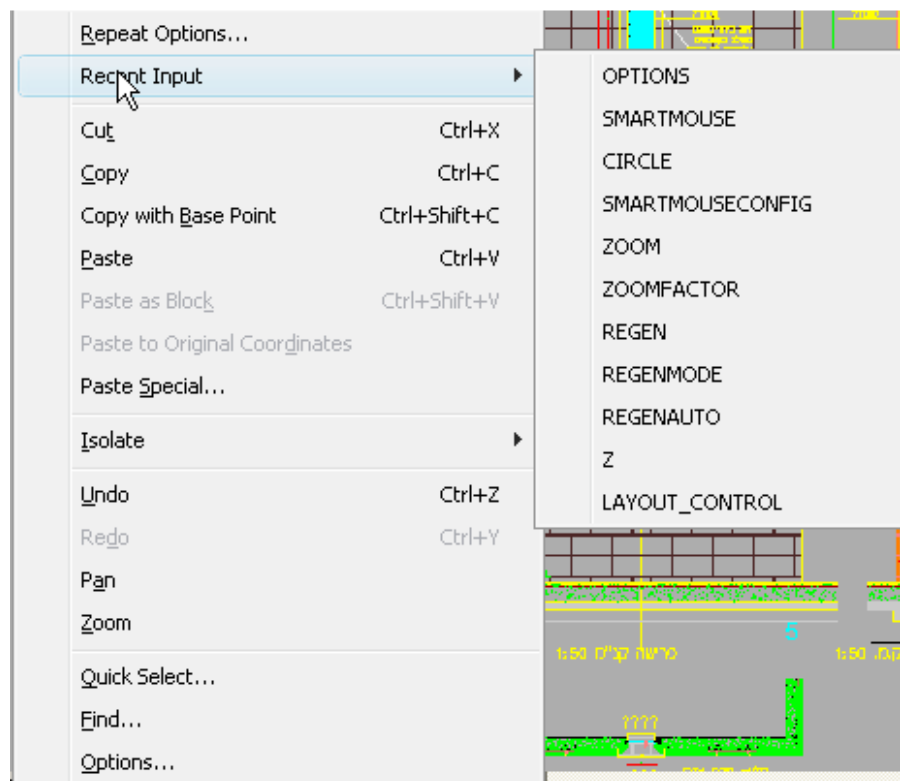
תפריטי העזר הצפים כוללים מספר רב של תפריטים. מיקום סמן העכבר (אזור השרטוט, אזור Tool Bars וכד') יחד עם מצב התוכנה (באמצע פקודה, במצב Command וכד') קובע איזה תפריט עזר יוצג.

הסמן נמצא בשטח השרטוט. מצב Command, לא בחרו אוביקטים

חזור על פקודה אחרונה
פקודות אחרונות

בודד אוביקטים
ביטול פקודה אחרונה

הזזת תצוגת השרטוט
הגדלת / הקטנת תצוגה
שאלת בחירה
חיפוש טקסט בשרטוט
הגדרות תוכנה



הסמן נמצא בשטח השרטוט. מצב Command, נבחרו אוביקטים

חזור על הפקודה הקודמת
בחירת פקודה מרשימת הפקודות שהיו בשימוש

בחירת אוביקטים להעתקה לשרטוט אחר

הדבקת אוביקטים שנבחרו להעתקה בשרטוט אחר

לבודד אוביקטים (הצגה / הסתרה) ע"י בחירה

מחיקת אוביקטים שנבחרו

הזזת אוביקטים שנבחרו

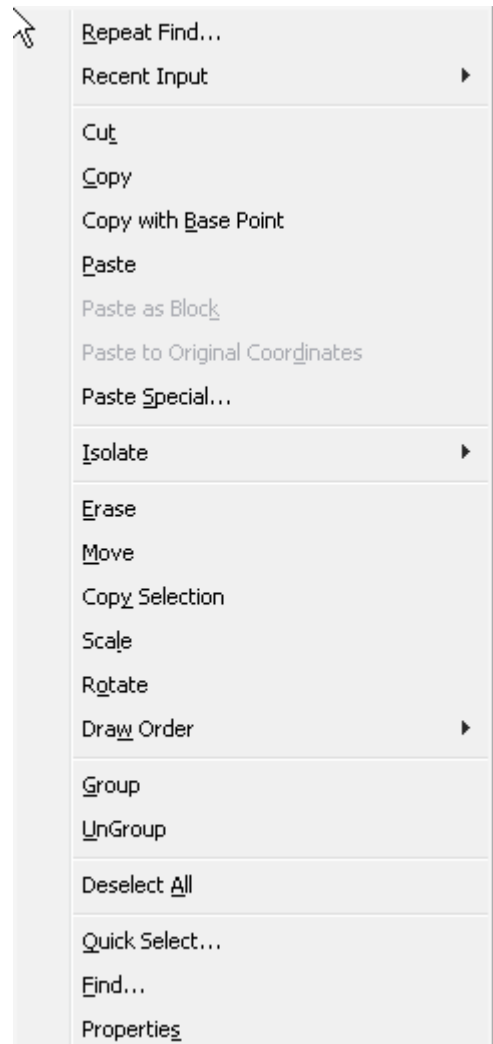
סיבוב אוביקטים שנבחרו

הפיכת האוביקטים הנבחרים לקבוצה

ביטול קבוצת בחירה

ביטול בחירה. מקביל ל **Esc**

הצג מסך Properties



הסמן נמצא בשטח השרטוט, לחיצת Shift יחד עם מקש ימין בעכבר

צרוף זה משמש לקביעה רגעית של מצב בחירת נקודה: קצה קו, מרכז קו ועוד.

בעוד קביעת מצבי בחירה בפקודת **Osnap=>Settings** הינה קבועה עד לשינוי, הרי שבחירה מצב בשיטת **Shift+Right Mouse** הינה רגעית – לבחירה אחת בלבד.

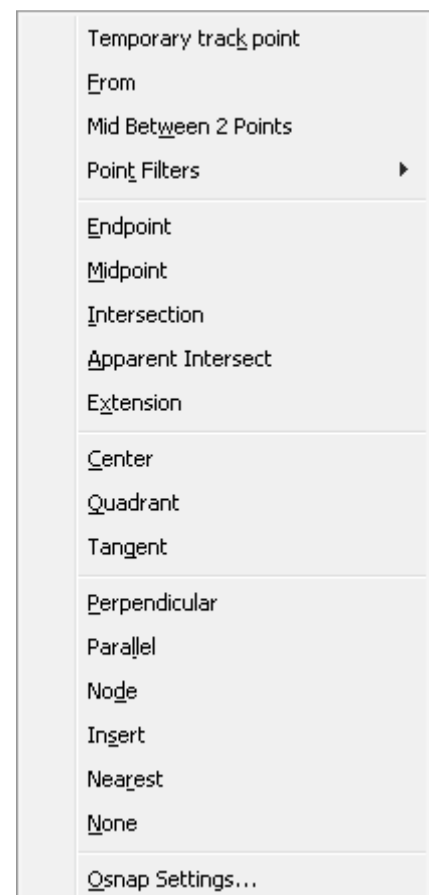
המלצה:

במצב **Osnap=>Settings** לסמן: End Point, Mid Point, Center, Intersection.

בחירת נקודה במרחק מאוביקט (*)
בחירת נקודה אמצעית בין שתי נקודות נבחרות (**)

נקודת קצה
נקודת אמצע באוביקט
נקודת חיתוך בין שני אוביקטים
נקודת חיתוך כאשר האוביקטים בגבהי Z שונים
נקודה בהמשך לקו קיים
נקודת מרכז של מעגל, קשת ופליגון סגור (Closed)
נקודת רבע במעגל / קשת: ימינית, עליונה ...

נקודת הבסיס לבלוק / כיתוב
נקודה חופשית על אוביקט
בחירה חופשית. ללא אילוץ **Osnap**
הפעלת תפריט **Osanp**



(*) – מאפשרת בחירת נקודה במרחק ובכיוון מנקודת יחוס. בוחרים נקודת יחוס, כיוון מדידה וערך מרחק.

(**) – בוחרים שתי נקודות יחוס, ומקבלים את נקודת האמצע ביניהן.

הסמון נמצא בשטח השרטוט במהלך ביצוע פקודות

כאשר פקודה נמצעת בשלב ביצוע, תפריטי מקש ימין בעכבר ישתנו בהתאם לפקודה ובהתאם לשלב בפקודה.

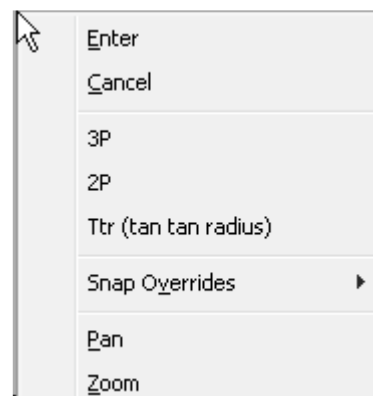
להלן שלש דוגמאות:

לקבלת מסך בחירת Osnap

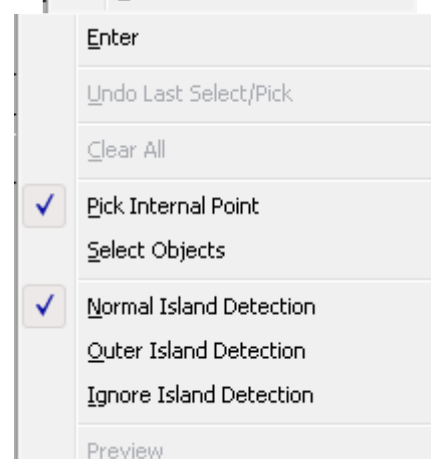


Line

מעגל לפי 3 נקודות
 מעגל לפי 2 נקודות
 מעגל משיק לשני אובייקטים + רדיוס



Circle



Hatch